

	Krop	Tid	Relationer	Rekvisitter	Retningslinier	Rum
	<i>Hvordan skal kroppen bevæge sig?</i>	<i>Hvor lang tid tager aktiviteten?</i>	<i>Hvilke roller har man?</i>	<i>Hvad skal der bruges?</i>	<i>Hvad er reglerne?</i>	<i>Hvor skal aktiviteten foregå?</i>
1	Hurtige / langsomme bevægelser	Ingen tid	Afstand mellem deltagere	Pinde	Efterlign dyr	Legeplads
2	Ned på alle 4 et sted i legen	Tidsintervaller	Skiftende styrke (som i stratego)	Sten	Gammel leg med dyr	Bakker
3	Ingen arme	Nedtælling	Rovdyr / byttedyr	Vand	Rollespil	Træer
4	Stå på et ben et sted i legen	Skjult tid	Efteraber	Blomster	Kendt leg i nye rammer (f.eks. fangeleg)	Vand (f.eks. å/sø)
5	Brug den forkerte arm	Belønner med tid (f.eks. 10 sek.)	Løbende rolleskift	Legestativ	Rør ved / skal ikke røre ved (f.eks. jorden er giftig)	Græs
6	Arme som vinger	Indtil alle har prøvet	Flere deltagere koblet sammen	Spiseligt (som mad/slik)	Kom først / kom sidst	Sten